

E-KÜLALISTUNNI TÖÖLEHT

Tunni teema: Kuidas töötab masinõpe?

Tunni eesmärk: õpilased teavad, kuidas töötab masinõpe ja kuidas see võiks mõjutada nende elu tulevikus.

Häälestusülesanne paaristööna

Arvutiprogrammi põhisisendiks on lähtekood, lähtekood koosneb käsklustest, iga käsklus on juhised arvutile tegutsemiseks. Mida keerukamad programmid seda rohkem ja keerukamaid käsklusi see hõlmab.

Järgnevalt saad ise väga lihtsal viisil kogeda, mis tunne on ühte protsessi käskluste abil kirjeldada, et panna oma pinginaabrit tegutsema nagu ühte programmi või masinat.

Õpetaja annab sulle lehe, kus on peal üks pilt. Ära näita seda oma pinginaabrile. Pane 1 minuti jooksul kirja kuni 5 käsklust, mille abil Sinu pinginaaber saaks selle sama pildi oma lehele joonistada.

Käsklusi oma pinginaabrile edastades ei tohi Sa neid täpsustada ega muuta, käsklused ei tohi sisaldada lõpptulemuse nimetust. Käsklused on selged ja lihtsad juhised, mille abil annad infot, millistest geomeetrisestest kujunditest pilt kokku saab ja kuidas nad üksteise suhtes asetsevad.

Võrrelge algset kujutist pinginaabri poolt joonistatud kujutisega - kuidas see õnnestus? Kas esines väljakutseid ja kui siis milliseid? Vahetage rollid.

Käsklused:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

Tee oma joonis siia pinginaabri juhiste järgi siia alla