

Tööleht “Kes häkkis minu Robloxi konto ära?”

Tänases e-tunnis kuuled, millised ohud võivad arvutimängudes inimesi varitseda ja kuidas neid vältida. Räägime ka vanusepiirist arvutimängudes.

Kasuta töölehte nii:

- enne otseülekannet täida tabel
- otseülekande ajal küsi esinejalt küsimusi
- pärast otseülekannet vali meelepärane ülesanne

ENNE OTSEÜLEKANDE VAATAMIST TÄIDA TABEL

Küsi kolmelt klassikaaslaselt, kui tihti nad video- või arvutimänge mängivad. Pane nende vastused tabelisse kirja. Siis täida tabel ka enda kohta.

KUI TIHTI SA VIDEO- VÕI ARVUTIMÄNGE MÄNGID?

KLASSIKAASLASE NIMI	IGA PÄEV	TIHTI (3-5 korda nädalas)	AEG-AJALT (paar korda kuus)	MITTE KUNAGI
1.				
2.				
3.				
MINA ISE				

OTSEÜLEKANDE AJAL KÜSI KÜSIMUSI

Et saada vastuseid enda jaoks olulistele küsimustele, saad otseülekande ajal esinejale küsimusi esitada. Selleks ütle oma küsimus õpetajale, kes selle esinejale edastab.

OTSEÜLEKANDE JÄREL VALI ALT ÜKS MEELEPÄRANE ÜLESANNE

Ülesanne 1

Küsi veel teistelki klassikaaslastelt, kui tihti nad arvutimänge mängivad. Kogu kokku 10 õpilase vastused ning siis täida lüngad tekstis tabeli all.

KLASSIKAASLASE NIMI	IGA PÄEV	TIHTI (3-5 korda nädalas)	AEG-AJALT (paar korda kuus)	MITTE KUNAGI
1.				
2.				
3.				

Ülesanne 3

Kirjelda oma lemmik arvutimängu vastates küsimustele ja joonista mängust või lemmiktegelasest pilt.

MINU LEMMIK ARVUTIMÄNG

Arvutimängu nimi: _____

Kes on mängus peategelane? _____

Kus mäng toimub? _____

Mida sina mängus teed, mis tegevusi? _____

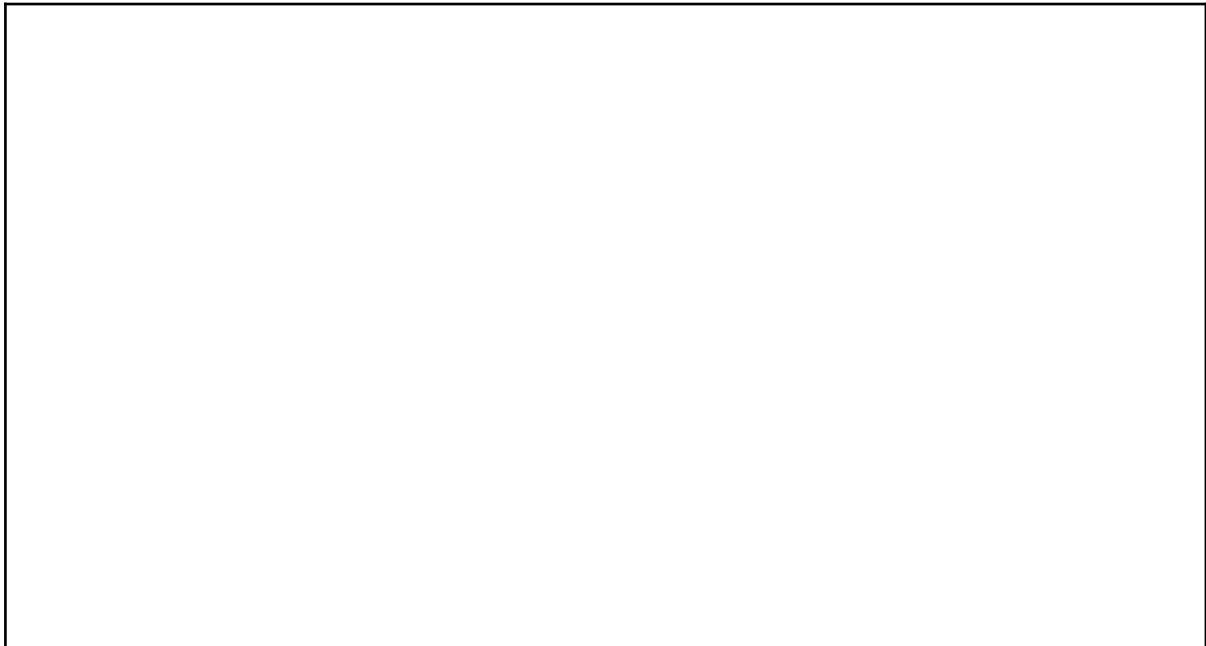
Kes ja kuidas mängus võidab? _____

Mis on mängus sinu lemmikosa? _____

Kas mängid mängu teistega koos? Kellega? _____

Kas mängus suhtled ka sulle tundmatute mängijatega? Mida sa neist enda arvates tead? _____

PILT MÄNGUST VÕI LEMMIKTEGELASEST



Ülesanne 4

Tee õpetajale matemaatika ülesanne Robuxite või VBucksidega! :)