

## Tööleht “Mis asi on ja kellest koosneb Eestit kattev turvavaip?”

24. veebruaril tähistame Eesti Vabariigi 106. aastapäeva. Selleks, et saaksime elada vabas riigis panustavad meie riigikaitse kaitseväelased, reservväelased ning turvavaibana üle Eesti kaitsepolitseinikud. Kuidas kaitsepolitseinik saab, milline on väljaõpe ja varustus, miks on vaja igapäevaselt kodumaa kaitsmist harjutada? – neile ja paljudele teistele küsimustele annab vastuse detsembris ametisse asunud Kaitsepolitsei ülem kindralmajor Ilmar Tamm.

### Kasuta töölehte nii:

- enne otseülekannet vii ennast teema lained;
- otseülekande ajal küsi esinejalt küsimusi;
- pärast otseülekannet looge gruppides riigikaitse-teemaline lauamäng.

### ENNE OTSEÜLEKANNET HÄÄLESTA END TEEMA LAINELE

Kirjuta iga tähe juurde sõna, mis seostub sul Kaitsepolitseiga. Näidised on ette tehtud.

Kaitse

Au

I

T

S

E

L

I

I

T

### OTSEÜLEKANDE AJAL KÜSI KÜSIMUSI

Selleks, et saada vastuseid enda jaoks olulistele küsimustele, saad YouTube'i otseülekande ajal külalisõpetajalt küsimusi küsida. Lisa vestlusesse või palu õpetajal oma küsimus vestlusesse lisada nii: **Kaari 12. klass, Kurtna Kool. Kuidas saada presidendiks?**

Ole küsimust sõnastades viisakas ja täpne. Sinu küsimusi näevad kõik, kes samal ajal otseülekannet vaatavad. Mida varem jõuad küsimused saata, seda suurema tõenäosusega jõuame vastata.

### OTSEÜLEKANDE JÄREL LOOGE RIIGIKAITSE-TEEMALINE LAUAMÄNG

– Moodustage 3–4-liikmelised grupid ja looge koos riigikaitse-teemaline lauamäng.

– Mängul on 35 välja, millest 8 on Eesti kaardid. Nendele kaheksale (v.a algus ja lõpp) väljale mõelge koos mõni riigikaitsega seotud küsimus või tegevus (nt pead harjutama kaitseväge kehaliste võimete testiks, tee 10 kätekõverdust). Kasutage inspiratsiooniks tunnist saadud teadmisi või otsige infot näiteks Kaitsepolitsei või Kaitseväge kodulehelt.

– Leppige kokku ja pange kirja ka mängu üldised reeglid: kuidas alustada, mis saab siis, kui küsimusele ei vastata õigesti või tegevust ei tehta (nt mängijal jääb üks veeretamiskord vahele või peab teatud arv samme tagasi astuma vms).

– Pilte valmis mängust jagage ka Kaitseministeeriumiga aadressil tagasikooli@kaitseministeerium.ee

**Mängureeglid:**

**Küsimused ja/või ülesanded:**

Selle lehe pöördele võite kirjutada küsimuste vastused.

4

6

10

13

18

22

27

32

